



**ISTITUTO COMPRENSIVO  
BOZZINI - FASANI**

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**

Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

Italiadomani  
INNOVANDO LA DIDATTICA E LA CULTURA

Lucera, fa fede la data a protocollo

Agli Alunni e famiglie  
Al sito WEB sezione PNRR

**Oggetto:** AVVISO PUBBLICO PER LA SELEZIONE DEGLI ALLIEVI NEI PERCORSI FORMATIVI PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO Piano Nazionale Di Ripresa e Resilienza finanziato dall'Unione Europea Next Generation EU - Missione 4: Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi - Azione di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche – D.M. 65 del 12 aprile 2023.

**Titolo del progetto: "STEM e multilinguismo: la scuola del futuro"**

**Codice Avviso: M4C1I3.1-2023-1143**

**CNP: M4C1I3.1-2023-1143-P-35689**

**CUP: B24D23003010006**

Avviso di selezione allievi per l'ammissione ai percorsi formativi ricadenti nel progetto di cui in oggetto

**Articolazione e durata del corso:**

Il percorso formativo sarà articolato nelle seguenti edizioni:

| Titolo Edizione                                                                   | Descrizione                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | n° ore | Giorno e ora corso                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|------------------------------------------|
| Coding e robotica I e II classi tempo pieno scuola primaria plesso 167            | Il corso sul coding e la robotica introduce gli alunni ai concetti di programmazione e tecnologia in modo divertente e interattivo. Attraverso attività pratiche, i bambini imparano a programmare semplici sequenze di comandi, utilizzando giochi e robot didattici che si muovono in base alle istruzioni date. L'obiettivo è sviluppare competenze logiche, creative e di problem-solving, favorendo il pensiero critico e la collaborazione. | 27     | Sabato<br>Dalle ore 8.00 alle ore 11.00  |
| Coding, robotica e Lego III, IV e V classi tempo pieno scuola primaria plesso 167 | Il corso di coding con l'utilizzo dei KIT LEGO per la scuola primaria è un'attività educativa che integra la programmazione informatica con la costruzione e l'uso di modelli LEGO. Questo tipo di corso ha lo scopo di stimolare la creatività, il pensiero logico e le capacità di problem-solving nei bambini, insegnando loro le basi della programmazione attraverso giochi e costruzioni.                                                   | 27     | Sabato<br>Dalle ore 11.00 alle ore 14.00 |
| Coding e robotica I e II a tempo normale scuola primaria plesso 167               | Il corso sul coding e la robotica introduce gli alunni ai concetti di programmazione e tecnologia in modo divertente e interattivo. Attraverso attività pratiche, i bambini imparano a programmare semplici sequenze di comandi, utilizzando giochi e robot didattici che si muovono in base alle istruzioni date. L'obiettivo è sviluppare competenze logiche, creative                                                                          | 27     | Lunedì<br>Dalle ore 13.30 alle ore 16.30 |



|                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |    |                                             |
|--------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|---------------------------------------------|
|                                                                          | e di problem-solving, favorendo il pensiero critico e la collaborazione.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |    |                                             |
| Coding e robotica III, IV e V a tempo normale scuola primaria plesso 167 | Il corso di coding con l'utilizzo dei KIT LEGO per la scuola primaria è un'attività educativa che integra la programmazione informatica con la costruzione e l'uso di modelli LEGO. Questo tipo di corso ha lo scopo di stimolare la creatività, il pensiero logico e le capacità di problem-solving nei bambini, insegnando loro le basi della programmazione attraverso giochi e costruzioni.                                                   | 27 | Lunedì<br>Dalle ore 16.30 alle ore 19.30    |
| Coding e robotica tutte le classi del plesso Fasani                      | Il corso sul coding e la robotica introduce gli alunni ai concetti di programmazione e tecnologia in modo divertente e interattivo. Attraverso attività pratiche, i bambini imparano a programmare semplici sequenze di comandi, utilizzando giochi e robot didattici che si muovono in base alle istruzioni date. L'obiettivo è sviluppare competenze logiche, creative e di problem-solving, favorendo il pensiero critico e la collaborazione. | 27 | Mercoledì<br>Dalle ore 13.30 alle ore 16.30 |
| Coding e robotica tutte le classi del plesso Cappuccini                  | Il corso sul coding e la robotica introduce gli alunni ai concetti di programmazione e tecnologia in modo divertente e interattivo. Attraverso attività pratiche, i bambini imparano a programmare semplici sequenze di comandi, utilizzando giochi e robot didattici che si muovono in base alle istruzioni date. L'obiettivo è sviluppare competenze logiche, creative e di problem-solving, favorendo il pensiero critico e la collaborazione. | 27 | Mercoledì<br>Dalle ore 16.30 alle ore 19.30 |
| Coding e robotica Scuola Secondaria di primo grado                       | Il corso di Coding e Robotica per la Scuola Secondaria di Primo Grado offre agli studenti l'opportunità di imparare le basi della programmazione e della robotica in modo pratico e interattivo. Gli studenti sviluppano competenze digitali attraverso attività che combinano teoria e pratica.                                                                                                                                                  | 27 | Giovedì<br>dalle ore 15.00 alle ore 18.00   |
| Modellazione 3D Scuola Secondaria di primo grado                         | Il corso di modellazione e stampa 3D per la Scuola Secondaria di Primo Grado introduce gli studenti al mondo della progettazione digitale e alla creazione di oggetti tridimensionali. Il corso stimola la creatività, la risoluzione di problemi e la comprensione dei principi della tecnologia, integrando anche aspetti di matematica e geometria.                                                                                            | 27 | Venerdì<br>Dalle ore 15.00 alle ore 18.00   |

**I calendari completi e la data di inizio corsi saranno comunicati successivamente.**

### **Destinatari: caratteristiche e requisiti di accesso**

Il corso è rivolto a n. **20 alunni** per edizione, selezionati in funzione delle domande pervenute aventi i seguenti requisiti

- Essere iscritti all'istituto nell'anno scolastico 2024/2025
- Avere manifestato durante il presente anno scolastico o nei precedenti, forti motivazioni al miglioramento e all'apprendimento non convenzionale.



**ISTITUTO COMPRENSIVO  
BOZZINI - FASANI**

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**

Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

**Italiadomani**  
INNOVANDO LA SCUOLA

## **Modalità presentazione domanda**

I genitori/tutori presenteranno alla segreteria didattica dell'Istituto scolastico, la documentazione di seguito indicata:

- domanda di partecipazione al corso, redatta sull'apposito modello "Allegato A" dell'avviso debitamente firmato dai genitori/tutori;
- fotocopia di un valido documento e codice fiscale dell'alunno;
- dichiarazione di assunzione di responsabilità da parte dei genitori dell'alunno e liberatoria "Allegato B", debitamente firmate e corredate dal documento di identità dei genitori/tutori;
- tabella esplicativa della valutazione titoli "Allegato C" (solo per scuola secondaria di primo grado)

La domanda di partecipazione, corredata della suddetta documentazione, dovrà essere presentata esclusivamente a mano, presso la segreteria didattica della scuola, a pena di esclusione, entro le ore 13,00 del giorno 18/02/2025. La modulistica è allegata al presente avviso.

## **Valutazione delle domande e modalità di selezione**

La valutazione delle candidature pervenute verrà effettuata dal Dirigente Scolastico insieme al Gruppo di Lavoro STEM.

L'istruttoria delle domande, per valutarne l'ammissibilità sotto il profilo formale, avverrà con le seguenti modalità:

- Rispetto dei termini di partecipazione delle domande;
- Verifica della correttezza e completezza della documentazione

I percorsi formativi sono diretti al potenziamento delle competenze dimostrate nel corso dell'anno scolastico, pertanto, nel caso in cui il numero delle domande di ammissione al corso superi il numero massimo di posti previsti la precedenza sarà data:

1. Agli alunni delle classi I, II e III della Scuola Primaria;
2. Agli alunni della Scuola Sec. di I grado e di IV e V della Scuola Primaria che non frequentano i corsi di lingua inglese.

L'eventuale selezione sarà effettuata sulla base dei seguenti criteri:

### **Scuola primaria**

- La completezza e la correttezza della domanda di iscrizione.
- L'ordine e l'orario di arrivo delle domande di iscrizione.

### **Scuola Secondaria di Primo Grado**

- La media dei voti riportate agli scrutini del primo quadrimestre
- La media dei voti nelle materie oggetto di formazione riportate agli scrutini del primo quadrimestre (Matematica –Tecnologia – Scienze).

A parità di punteggio sarà preso in considerazione l'ordine e l'orario di arrivo delle domande.

## **Graduatoria finale**

Nel caso in cui il numero delle domande di ammissione al corso superi il numero massimo di posti la procedura



**ISTITUTO COMPRENSIVO  
BOZZINI - FASANI**

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**

Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



**Italiadomani**  
BANDO NAZIONALE PER LA SCUOLA

di selezione si concluderà con una valutazione espressa in centesimi per la scuola Secondaria di Primo Grado e in base all'ordine e l'orario di arrivo delle domande per la scuola primaria. L'elenco dei candidati ammessi al percorso saranno affissi, entro **3** giorni dal termine della presentazione delle domande.

### **Sede di svolgimento**

Il percorso formativo si svolgerà presso la Sede Centrale e i plessi staccati dell'istituzione scolastica.

### **Frequenza al corso**

La frequenza al corso è obbligatoria. È consentito un numero massimo di ore di assenza, pari al 30% del totale delle ore previste. Gli allievi che supereranno tale limite, pur potendo continuare a partecipare al corso, non potranno ricevere l'attestato di merito.

**F.to Il Dirigente Scolastico**  
Paquale Trivisonne